

# Matematik

Delprov C

1a

---

Elevens namn och klass/grupp

# Anvisningar – delprov C

- Provtid** 60 minuter för delprov C.
- Hjälpmedel** Tillåtna hjälpmedel på delprov C är digitala verktyg, formelblad och linjal.
- Uppgifter** Detta delprov består av en stor uppgift. Lösningen till uppgiften redovisar du på separata papper som du lämnar in tillsammans med provhäftet. I arbetet med uppgiften krävs det att du
- redovisar dina lösningar
  - förklarar och motiverar dina tankegångar.
- Kravgränser** Provet (delprov A–D) ger totalt högst 76 poäng.
- Gräns för provbetyget
- E: Minst 18 poäng.
- D: Minst 30 poäng varav minst 8 poäng på lägst nivå C.
- C: Minst 40 poäng varav minst 15 poäng på lägst nivå C.
- B: Minst 51 poäng varav minst 5 poäng på nivå A.
- A: Minst 60 poäng varav minst 9 poäng på nivå A.

Namn: \_\_\_\_\_

Födelsedatum: \_\_\_\_\_

Program: \_\_\_\_\_ Klass: \_\_\_\_\_

**Skriv även ditt namn, födelsedatum, program och klass på de papper som du lämnar in.**

Illustrationer: Jens Ahlbom

## 15. Tärningsspelet Azaloo

(4/4/4)

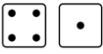
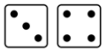
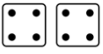


I ett tärningsspel som kallas Azaloo kastar man två sexsidiga tärningar samtidigt.

Om tärningarna visar olika antal prickar får man lika många poäng som antalet prickar på den tärning som visar minsta antalet prickar.

Om tärningarna visar samma antal prickar får man lika många minuspoäng som antalet prickar tärningarna visar tillsammans.

Här är några exempel på vad tärningarna kan visa vid ett kast och vilka poäng det ger.

-  Kastet ger +1 poäng, eftersom den tärning som visar minst antal prickar visar en prick.
-  Kastet ger +3 poäng, eftersom den tärning som visar minst antal prickar visar tre prickar.
-  Kastet ger -8 poäng, eftersom tärningarna visar samma antal prickar och tillsammans visar åtta prickar.

- I. Vad är sannolikheten att få -8 poäng vid ett kast?
- II. Vad är sannolikheten att få minuspoäng vid ett kast?
- III. Vad är sannolikheten att få precis +1 poäng vid ett kast?

I spelet Azaloo kastar man de två tärningarna samtidigt upprepade gånger och adderar resultaten från varje kastomgång.

- IV. Vad är sannolikheten att man har totalt +10 poäng efter två kastomgångar?
- V. Undersök vad som händer med totalpoängen om man spelar många kastomgångar under en längre tid och adderar resultaten från varje kastomgång.



